

DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS MOBILES POUR IPHONE-IPAD

Durée

5 jours

Référence Formation

4-AW-INTR

Objectifs

Comprendre la logique de développement d'applications mobiles natives IOS
Dessiner une interface utilisateur
Gérer l'accès au réseau, l'accès aux données et les données multimédias dans ses applications
Distribuer son application

Participants

Développeurs, architectes, chef de projet

Pré-requis

Formation initiale ou expérience en développement informatique requise Bonnes connaissances de la programmation et d'un langage orienté objet

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM.
Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

- Introduction au développement sous iOS

Environnement de développement
Tour d'horizon du hardware
Le système d'exploitation IOS
Contraintes de développement

- Les bases d'Objective-C

Rappel objet
Structures de données en Objective-C
Les Api Cocoa Touch du SDK
Gestion de la mémoire

- Enregistrement au programme Apple

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50
Mail : contact@capelanformation.fr
Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834
[version 2023]

Les différents types de programmes
Gestion des certificats

- Environnement de développement iOS

Xcode
Interface Builder
iOS Simulator
Outils de debug

- Conception et ergonomie d'une application iOS

Méthodologie de développement
Étapes de développement
Ergonomie
Tests et optimisation

- IHM d'une application iOS

Les contrôleurs de navigation, d'images, de vues
Les éléments simples : labels, boutons, switchs, etc...
Les listes
Action sur les listes

- Gestion des évènements

Interaction avec un doigt : Touch
Interaction avec plusieurs doigts : Multitouch

- Composants Médias

Gestion des photos
Gestion des flux audio, vidéo

- Gérer les données

Les préférences de l'application
XML
JSON
Stockage de fichiers
Utiliser une base de données SQLite

- Réseaux

Appels HTTP
Web Services : REST, XML
Échanges réseau en multitâches

- Interaction avec le matériel

Les fonctions de téléphonie
La géolocalisation
API réseau bas niveau
Accéder à l'APN
API media
l'accéléromètre

- Publication d'une application

CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50
Mail : contact@capelanformation.fr
Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834
[version 2023]



Données requises
Publier son application sur l'App store